

Agnes Solem-Aicher, 04.05.2026

Jeg jobber i BS e-bok som forhandler leseappen BookBites til skole og Biblio til bibliotek. Biblio brukes av alle norske bibliotek til å låne ut gratis e-medier til lånerne sine. BookBites er i utgangspunktet en leseapp med strømmebøker til skole. I appen får også læreren en oversikt over elevenes lesing. Den kan brukes som en slags felles leselogg for klassen. BookBites krever et abonnement, men for tiden selger vi ingen abonnementer da vi jobber med en ny Feide-innlogging.

Dette er dermed ikke et forsøk på å reklamere for BookBites eller innsalg av abonnementer til skoler. Jeg ønsker bare å tipse om lesekonkurransene våre som vi har fått veldig mange gode tilbakemeldinger på. Vi har hatt gratis lesekonkurranser for skoler i snart 5 år. Alle som ønsker kan melde seg på, og konkurransen krever ikke at skolene bruker BookBites.

Vi har omtrent 6 konkurranser årlig, og vi har hatt et vidt spenn i deltagere. Alt fra 1. klasse til 10. klasse. Den minste gruppen var et helt trinn som besto av bare 5 elever, den største var et trinn på 50 elever. Konkurransene våre varer i 14 dager. I løpet av disse to ukene skal elevene lese så mye de klarer. Lærerne kan bestemme hvor og når elevene skal lese, og om eventuelt også høytlesing/lydbøker teller med. Det er leseinnsatsen som teller, så derfor teller vi minutter, ikke antall leste sider.

Konkurransene foregår slik:

Lærerne får tilsendt materiell med papirelementer som kan skrives ut. Papirelementene "koster" et visst antall minutter. Elevene skal sammen bestemme seg for en figur de ønsker å lage (f.eks. et forhekset hus til halloween, en snømann i januar ...). Elevene leser og bytter inn sine leste minutter i papirelementer som brukes til å bygge figuren. Konkurransene blir dermed et felles prosjekt for hele klassen, der elevene må samarbeide om å nå et mål. Mange skoler bruker konkurransen tverrfaglig. På en skole tegnet elevene forslag til figurer i Kunst og håndverk ut fra et tema de jobbet med i naturfag.

Konkurransen bidrar bokstavelig talt til å synliggjøre klassens lesing. Leste minutter blir til lesekunst. Vi får utrolig mange fine og inspirerende tilbakemeldinger etter konkurransene våre. Elevene samarbeider, de blir ekstra motiverte til å lese, og de synes det er en morsom oppgave. Noen elever leser ut en hel bok for første gang, i en av klassene knakk flesteparten av elevene lesekode i løpet av konkurransetiden. Og resultatene er fantastiske kreasjoner i papir. Vi trekker én vinner blant fem favoritter, så for de fleste elevene er premien at de har fått lest ekstra mye i en periode over 14 dager. Bidragene som sendes inn, publiseres i en video. Her kommer lenke til video med bidrag fra vår seneste konkurranse. Over 160 klasser leste og leste og lagde kunst i pixel art.

<https://vimeo.com/1188958848?fl=ip&fe=ec>

Jeg legger ved bilde av et lite utvalg pixel art-kunst fra forrige konkurranse.

Ut fra tilbakemeldingene vi får fra lærere, tenker jeg at dette konseptet ser ut til å fungere utrolig godt, også blant elever som til vanlig ikke leser så mye. Og mange er fornøyde med at konkurransene varer i 14 dager, for det er lenge nok for deres elever. Andre klasser gir seg ikke og vil fortsette å lese også etter konkurranseslutt, for de vil så gjerne bygge videre

på figuren sin. Jeg håper flere kan bli inspirert til lignende lesetiltak på sine skoler, eventuelt bibliotek.