

Innspill fra Gunnar Kaasa

Hei

Jeg er far til ei datter på tre år og jeg rett og slett gruer meg til når hun skal begynne på skolen av den enkle grunn at skolen har begynt med Ipad som undervisningsverktøy i 6 års alder. Det er etter min forståelse ikke noe læring i dette å sveipe og trykke fingeren over en skjerm. Det er også mange dokumentarer som tar for seg passiv underholdning og disse barna får konsentrasjonsvansker i senere tid. Hadde vært topp om det norske skolevesenet så til f.eks Steinar og Montessori skolene der dem blant annet lærer igjennom lek og ikke bruker skjerm idet hele tatt. Her er det mye gode ider. Lek skaper kreativitet og samme gjør det når barn kjeder seg, så blir dem tvunget til å finne på noe. Dette forsvinner fullstendig med Ipad.

Det er heller ikke et ukjent tema at det alltid har vært vanskelig å få barn til å gjøre noe annet enn å spille dataspill, og spesielt når dem flyr rundt med en smarttelefon i hånda, da gjør dem heller ikke noe annet rett og slett fordi dem er barn og klarer ikke kontrollere seg. Det er familier hvor barna ikke gjør noe annet enn å sitte på foran Ipaden og det går ikke bra. Barna kan knapt snakke og svarer ikke i tillegg til aggressiv oppførsel. Noen barn sliter også med store psykososiale problemer og sliter med angst og depresjon.

Smarttelefonen blir også aktivt brukt av barn til å mobbe andre barn, se voksent innhold av alsken slag, andre stygge ting på nett og dem kan bli lurt av kriminelle...ja det er altfor mye negativt med denne smarttelefonen i umodne hender at jeg tenker 18 års grense for denne. Barn kan heller gå ut å leke som i gamledager, som er mye sunnere. Skolen skal jo helst være ett fristed for sånt som smarttelefoner, så tenker skolen kan ta det med ro med dette teknologi-racet og heller introdusere barn for datateknologi (laptop) første året på ungdomskolen. Da er dem modne nok for å lære diverse dataprogrammer som skriveprogrammer, beregningsprogram og div programmering og klarer dem seg bra senere. Viktig å huske på at alle mennesker er forskjellige og dermed skal heller ikke alle bli dataingeniører.

Når det er sagt så er jeg ikke en teknologimotstander av noe slag, var selv en gamer men for min del begynte det med Amiga Commandore 1200 når jeg var 12 år og jeg fikk med meg utvikling av teknologien og lærte hvordan maskiner er bygd opp. Det jeg ikke liker i tillegg til at barna er altfor små til å bli introdusert for slik teknologi er at det brukes skattepenger på å støtte en av dem største IT-gigantene, samtidig putter vi dem små barna våre i deres hender, for dem vil jo bli avhengig av deres teknologi.

Hvis en snur litt på det så burde ett demokrati som Norge er, iallefall gå for noe som er åpent og fritt uten reklame og annen manipulerende påvirkning. Det er her linux kommer inn og er det noe som kommer til å gi IT-kompetanse så er det Linux-operativsystemer.

Har selv gått fra Microsoft til linux (2020) og har fått gode erfaringer. I den siste tiden har linux blitt veldig brukervennlig og det er mye bra å velge i mellom både nettbrett, smarttelefon, datamaskiner mm som kjører Linux.

Linux operativsystemer kan man vrake og velge og tilpasse akkurat slik man ønsker, i tillegg er alle programmer gratis, så en kan velge å donere en valgfri sum til utviklerne av programmet en bruker. Programmer som en installerer følger som hovedregel GPL lisensen som sier noe om hvordan programmet skal oppføre seg. Kort sagt: Ingen sporing, ingen reklame og skal være fritt og gratis kun donasjoner.

Til skolebruk finner du tilsvarende Office-verktøy og annet kjekt som man finner på en Mac/Win PC. Siden linux systemene er opptatt av personvern og sikkerhet vil en merke at systemet er fritt og reint fra reklame og annet tull. F.ek DuckDuckGo er standard søkemotor i nettleseren firefox. Det fineste med linux er at det er få spill og dem som finnes er gamle og døde, ja du kan få andre moderne spill til å virke men det krever at du har en spesiell interesse for å drive med slikt. Dette vil

føre til at barn og unge ikke blir fristet i samme grad til å spille og for dem med genuin interesse vill uansett få det til.

Mitt håp er at det ikke blir noe skjermbruk for barn i 6 års alderen og at en heller ser en mer menneskelig metoder for læring. I 10 års alderen kan dem begynne å lære standard programvare på lapp-topp som kjører Linux. Elevene kan da introduseres for touch og en kan implementere beregningsprogrammer i matte-fag, skriveprogrammer i norsk og engelsk og dem kan lære seg dem viktigste programmeringsteknikkene. Jeg ser frem til forandringene Jonas Gar Støre snakket om på TV den 19 desember 2023.